

ANEXO II: VALORACIÓN DE COMPETENCIAS CLAVE

(CRITERIO 3 PARA LA PROMOCIÓN EXCEPCIONAL)

Alumno _____	Curso y grupo _____	Fecha:
Profesor _____	Área / Materia _____	

Relacionadas con la competencia comunicación lingüística			
CRITERIO	INDICADORES	SÍ	NO
Desarrollar competencias lingüísticas orales y escritas y comprender y elaborar mensajes de forma organizada	Se expresa de forma oral en múltiples situaciones comunicativas		
	Comprende distintos tipos de texto, busca, recopila y procesa información		
	Se expresa de forma escrita en múltiples modalidades, formatos y soportes		
	Escucha con atención e interés, controlando y adaptando su respuesta a los requisitos de la situación		

Relacionados con la competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología			
CRITERIO	INDICADORES	SÍ	NO
Aplicar el razonamiento matemático y sus herramientas para describir, interpretar y predecir distintos fenómenos en su contexto. Desarrollar pensamiento científico	Aplica los principios y procesos matemáticos en distintos contextos		
	Analiza gráficos y representaciones matemáticas		
	Interpreta y reflexiona sobre los resultados matemáticos		
	Usa datos y procesos científicos		
	Toma decisiones basadas en pruebas y argumentos		
	Emite juicios en la realización de cálculos		
	Manipula expresiones algebraicas		
	Resuelve problemas		
Utiliza y manipula herramientas y máquinas tecnológicas			

Relacionados con la competencia digital			
CRITERIO	INDICADORES	SÍ	NO
Usar de forma crítica, creativa y segura las tecnologías de la información y la comunicación para alcanzar los objetivos relacionados con el trabajo, la	Utiliza recursos tecnológicos para la comunicación y resolución de problemas		
	Busca, obtiene y trata información		
	Usa y procesa información de manera crítica y sistemática		

empleabilidad, el aprendizaje, el uso del tiempo libre, la inclusión y la participación en la sociedad	Es capaz de crear contenidos		
--	------------------------------	--	--

Relacionados con la competencia aprender a aprender			
CRITERIO	INDICADORES	SÍ	NO
Iniciar, organizar y persistir en el aprendizaje	Lleva a cabo estrategias de planificación de resolución de una tarea		
	Lleva a cabo estrategias de supervisión de las acciones que el estudiante está desarrollando		
	Lleva a cabo estrategias de evaluación del resultado y del proceso que se ha llevado a cabo		

Relacionados con las competencias sociales y cívicas			
CRITERIO	INDICADORES	SÍ	NO
Utilizar los conocimientos y actitudes sobre la sociedad para interpretar fenómenos y problemas sociales en contextos cada vez más diversificados. Elaborar respuestas, tomar decisiones, resolver conflictos, interactuar con otras personas y grupos conforme a normas basadas en el respeto mutuo y en convicciones democráticas	Sabe comunicarse de una manera constructiva en distintos entornos y mostrar tolerancia		
	Manifiesta solidaridad e interés por resolver problemas		
	Participa de manera constructiva en las actividades de la comunidad		

Relacionados con la competencia sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor			
CRITERIO	INDICADORES	SÍ	NO
Adquirir conciencia de la situación a intervenir o resolver, y saber elegir, planificar y gestionar los conocimientos, destrezas o habilidades y actitudes necesarios con criterio propio, con el fin de alcanzar el objetivo previsto	Tiene capacidad de análisis, planificación, organización y gestión		
	Tiene capacidad de adaptación al cambio y resolución de problemas		
	Sabe comunicar, presentar, representar y negociar		
	Hace evaluación y autoevaluación		

Relacionados con la competencia conciencia y expresiones culturales			
CRITERIO	INDICADORES	SÍ	NO
Conocer, comprender, apreciar y valorar con espíritu crítico, con una actitud abierta y respetuosa, las diferentes manifestaciones culturales y artísticas, utilizarlas como fuente de enriquecimiento y disfrute personal y considerarlas como parte de la riqueza y patrimonio de los pueblos	Aplica diferentes habilidades de pensamiento, perceptivas, comunicativas, de sensibilidad y sentido estético		
	Desarrolla la iniciativa, la imaginación y la creatividad		
	Es capaz de emplear diferentes materiales y técnicas en el diseño de proyectos		

VALORACIÓN GLOBAL	Superado	No superado

